

Pädagogisches Konzept zur Übermittags- und Nachmittagsbetreuung am Herder-Gymnasium Köln-Buchheim

Frank Palubitzki, Februar 2010

GRUNDGEDANKE

Unsere Grundüberlegung für die Übermittagsbetreuung ist, dass unsere Schüler sich in ihrer Pause erholen und abschalten sollen und für 60 bzw. 70 Minuten dem Schulalltag entfliehen können. Durch immer stärkere Anforderungen, die unser Bildungs- und Gesellschaftssystem an unsere Kinder stellt, wird es für diese immer schwieriger, Zeit für sich zu finden. Deshalb wollen wir mit unserem Pausenangebot für unsere Schüler da sein, Angebote unterbreiten, aber keine Aktivitäten vorschreiben. Wenn unsere Schüler in die Mittagsbetreuung gehen, haben sie mindestens 5 bis 6 Schulstunden hinter sich gebracht. Diese Schulstunden werden maßgeblich von Lehrern vorgegeben, gestaltet und kontrolliert. Das Pausenangebot soll frei sein. Die Schüler sollen möglichst selbstbestimmt ihre Pause gestalten. Die Kontrolle durch Lehrer und Personal von InVia soll so gering wie möglich gehalten werden.

Die meisten Schüler begrüßen diese Regelung.

Natürlich ist je nach Altersstufe die Erwartung an die Pausengestaltung unterschiedlich. Trotzdem ist einmal am Tag ein Zeitraum ohne dirigierende Kontrolle und Vorgaben für alle Schüler erholsam. Kein Erwachsener würde es begrüßen, wenn er von seinem Vorgesetzten Vorgaben zur Gestaltung seiner Mittagspause erhalten würde. Diese Freiheit sollten wir unseren Schülern ebenso einräumen.

Folgende ANGEBOTE unterbreiten wir unseren Schülern:

Sportliche Aktivitäten auf dem Sportschulhof und in der Sporthalle

1. Volleyball (sobald der neue Sportplatz freigegeben ist)
2. Basketball
3. Fußball
4. Tischtennis
5. Badminton
6. Slacklinen
7. Hockey
8. Freies Spiel
9. Mittwochs: Parkour (ab Februar)
10. Donnerstags: Trainingseinheiten des Circus
11. Handball/Fußball

Weitere Angebote folgen im Frühjahr.

Eine Kletterwand ist angedacht, die Finanzierung noch nicht geklärt.

RÄUME

Uns stehen drei Räume zur Verfügung.

In **FO21/F022** findet die **Hausaufgabenbetreuung** statt.

Im **ersten Pausenraum** kann gelesen werden, es stehen Gesellschaftsspiele zur Verfügung und die Schülerinnen und Schüler können sich unterhalten oder individuell entspannen. Dieser Raum hat eine eher ruhige Atmosphäre.

Im **zweiten Pausenraum** stehen zwei Kicker, ein Airhockeytisch, ein Billardtisch, diverse Sofas, es sind Gesellschaftsspiele und ein Radiorekorder vorhanden. Dieser Raum ist eher laut, lebhaft und kommunikativ.

Die Schüler können außerdem die **Bibliothek** nutzen. Dort stehen auch Computer zur Verfügung.

AUSLEIHE

Ausgeliehen werden können u.a.:

- ein Riesenschachspiel,
- Stelzen,
- diverse Wurfspiele,
- Gesellschaftsspiele,
- Bücher,
- Bastelmaterial etc. (siehe Anhang).

WÜNSCHE

Generell hätten wir gerne einen **zusätzlichen Raum**, größere finanzielle Gestaltungsmöglichkeiten und mehr Personal.

Gerne würden wir einen **Streichelzoo** einrichten. Dies ist ein großer Wunsch der jüngeren Schülerinnen und Schüler.

Ein weiterer **Billardtisch** ist der Wunsch der älteren Schülerinnen und Schüler. Die Finanzierung ist noch nicht geklärt.

Anfang des Jahres haben wir eine **Umfrage** unter den Schülerinnen und Schülern durchgeführt. Weitere Wünsche sind hier aufgelistet:

Nutzung der Musikräume – Mehr Computer – Fernsehraum/Filmraum – Mehr Sporthallen
Offene Klassenräume – Kiosk – AGs (Yoga, Tanz, Trampolin) – Sprachkurse
Offener Schulgarten – Ruheraum – Schwimmkurse

Bisher stehen leider weder die Räume noch das Personal für die Berücksichtigung dieser Wünsche zur Verfügung.

Diese Spiele können ausgeliehen werden

4 Gewinnt	Make 'n' Break
6 nimmt (2x)	Mastermind (3x)
101 Dalmatiner verflixt	Meeres-Puzzle
Air-Hockey	Mini Rummy
Augen auf beim Umweltkauf	Monopoly
Backgammon (2x)	Puzzle
Bild im Bild	Quiz & Co.
Billard	Sammelt Heilpflanzen
Das Airport Puzzle	Schach
Das Köln-Spiel	Schiffe versenken (2x)
Das Nilpferd auf der Achterbahn	Scrabble
Das Piratenspiel	Skip-Bo
Diddle auf dem Kaktus	Spiel des Lebens
Die Peking Akte	Spiele-Sammlung
Domino	Sphinx
El Grande	Tabu
Fünf in einer Reihe	Tabu Junior
Geschicklichkeitsspiele	Trivial Pursuit
Glücksrad	Trivial Pursuit Junior
Heimlich & Co.	Uno Rummy
Hol's der Geier	Verflixt
Kakerlaken Poker	Weltkulturerbe Memory
Kicker (2x)	Wer wird Millionär?
Kinder Kunstspiel	Wilhelm Busch Quartett
Kinderquiz Weltreise	Window Color
Kreuzwortwürfel	Wissensquiz
Ligretto	Wort Fix
Lustiges Berufe raten	